

NOM DU PERSONNAGE

Erine Wallace

PE GAGNÉS

PE AVANT PROCHAIN NIVEAU

ORIGINE

Habitant d'abri

NIVEAU

1

FORCE

7

PERCEPTION

5

ENDURANCE

5

CHARISME

5

INTELLIGENCE

8

AGILITÉ

5

CHANCE

5

COMPÉTENCES

NOM	ATOUT PERSO	RANG
Armes à énergie [PER]	<input type="checkbox"/>	
Armes de corps à corps [FOR]	<input checked="" type="checkbox"/>	3
Armes légères [AGI]	<input type="checkbox"/>	
Armes lourdes [END]	<input type="checkbox"/>	
Athlétisme [FOR]	<input type="checkbox"/>	3
Crochetage [PER]	<input type="checkbox"/>	
Discours [CHR]	<input type="checkbox"/>	
Discrétion [AGI]	<input type="checkbox"/>	
Explosifs [PER]	<input type="checkbox"/>	2
Mains nues [FOR]	<input type="checkbox"/>	2
Médecine [INT]	<input type="checkbox"/>	2
Pilotage [PER]	<input type="checkbox"/>	
Projectiles [AGI]	<input type="checkbox"/>	
Réparation [INT]	<input checked="" type="checkbox"/>	3
Sciences [INT]	<input checked="" type="checkbox"/>	3
Survie [END]	<input type="checkbox"/>	3
Troc [CHR]	<input type="checkbox"/>	2

COMBAT

DÉGÂTS AU CÂC

1

DÉFENSE

1

INITIATIVE

10

POINTS DE CHANCE

RD POISON

TÊTE (1-2)

RD bal.

2

RD rad.

RD Én.

PV

POINTS DE VIE

PV max 10

PV actuels

BRAS GAUCHE (9-11)

RD bal.

2

RD rad.

2

RD Én.

1

PV

BRAS DROIT (12-14)

RD bal.

2

RD rad.

2

RD Én.

1

PV

BUSTE (3-8)

RD bal.

2

RD rad.

2

RD Én.

1

PV

JAMBE GAUCHE (15-17)

RD bal.

2

RD rad.

2

RD Én.

1

PV

JAMBE DROITE (18-20)

RD bal.

2

RD rad.






2

RD Én.

1

PV

ARMES

NOM	COMPÉTENCE	SR	ATOUT PERSO	DÉGÂTS	EFFETS	TYPE	CADENCE	PORTÉE	QUALITÉS	MUNITIONS	POIDS
Pistolet 10mm	Armes légères		<input type="checkbox"/>	4 		Bal.	2	C	Fiable, Combat rapproché	10mm	
Clé serre-tube Lourde	Armes de c&acaron		<input type="checkbox"/>	4 		Bal.		C&acaronC			
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								
			<input type="checkbox"/>								

[illegible][illegible][illegible]